

UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE

FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS

ESCUELA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

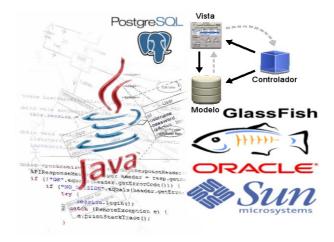
MANUAL DE USUARIO

TEMA:

"ESTUDIO DE LA ARQUITECTURA DE SOFTWARE"

APLICATIVO:

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA DE PLANIFICACIÓN DE RECURSOS EMPRESARIALES PARA LA EMPRESA "FAUSTO DÍAZ" UTILIZANDO SOFTWARE LIBRE



AUTOR: EGDO. ALCIDES NEPTALÍ RIVERA POSSO

DIRECTOR: ING. IRVING REASCOS PAREDES

DICIEMBRE DE 2010

INTRODUCCIÓN

El presente documento es el manual de usuario sobre el Sistema de Planificación de Recursos Empresariales – FinanSoft 0.1, herramienta informática que le apoyará en su proceso laboral, al optimizar recursos y procesos.

INGRESO AL SISTEMA

Se inicia abriendo el Navegador. Una vez que se abre la página, se digita la siguiente dirección:

http://localhost:8080/FinanSoft/

Aparecerá la página de ingreso al Sistema de Planificación de Recursos Empresariales. En donde, se ingresa como usuarios del sistema.

USUARIOS DEL SISTEMA

Los "usuarios del sistema" son los usuarios creados por el administrador del sistema.

Para ingresar al sistema se debe:

- Ingresar el nombre de usuario y su respectiva contraseña.
- Seleccionar el boton "Ingresar" (Ilustración 1).

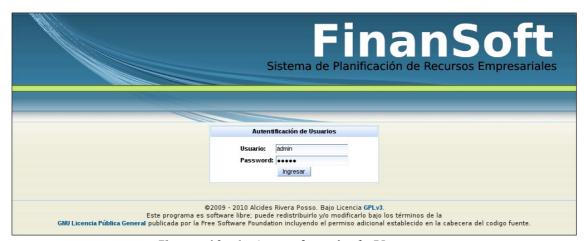


Ilustración 1: Autentificación de Usuarios

MÓDULOS

La pantalla de ingreso nos enviara a la pantalla principal donde se encuentran los accesos a cada uno de los módulos que componen el sistema:



Ilustración 2: Acceso a Módulos

MENÚS



Ilustración 3: Menú de cada módulo

GESTIÓN DE DATOS

A continuación observaremos un ejemplo de la Gestión de Empleados que nos proporciona el sistema ya que todos los demás son similares.

LISTADO DE EMPLEADOS



Ilustración 4: Listado de Empleados

Aquí observaremos los respectivos criterios de búsqueda, y el listado respectivo con su paginación y las opciones de detalle, edición y creación de empleados.

CREACIÓN DE EMPLEADOS



Ilustración 5: Ingreso de nuevos empleados

En esta pantalla ingresaremos todos los datos del empleado, los casilleros que son obligatorios se encuentran identificados con el (*), como podemos observar es bastante intuitivo el sistema, y esta diseñado con todas las ayudas del caso como son tabulaciones, ventanas emergentes, calendarios, combos y casilleros de opción.

DETALLE DE EMPLEADOS



Ilustración 6: Detalle del Empleado

Aquí encontraremos una descripción a detalle de todos los datos del empleado, es decir un reporte individual.

REPORTES

Los reportes se encuentran en cada uno de los módulos y son diseñados en Java Ireports por lo que son bastante sencillos de utilizar a continuación un pequeño ejemplo de un reporte:

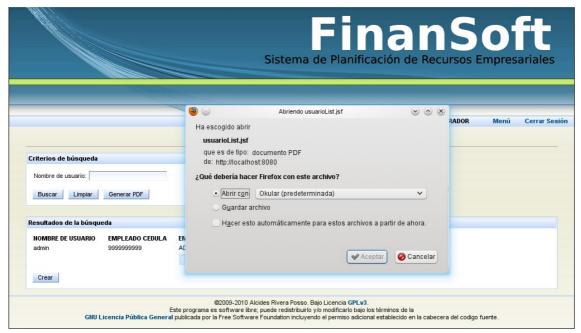


Ilustración 7: Reporte de Usuarios